



# WILLKOMMEN

zur 1. regionalen eSports Liga in FC24 für Vereine aus Salzburg

## Unsere Liga

Die Liga besteht aus 16 Spieltagen, an denen jeweils 2 Runden gespielt werden. Durch die BETA LEAGUE können wir als Veranstalter ganz nah an den Teams dran sein, wenn Probleme auftreten und haben dadurch die Möglichkeit eine hohe Qualität zu gewährleisten. Deshalb begrenzen wir diese Liga auch auf max.16 Teams.

Der Meister und Vizemeister erhält ein Preisgeld in Höhe von 300€. Davon erhält das erstplatzierte Team 70 % (210€) und das Zweitplatzierte 30 % (90€).

Zusätzlich zum Preisgeld qualifizieren sich die ersten 5 Teams für die Saison II der FC24 League.



# Das Liga System

Die detaillierte Beschreibung bzw. das Regelwerk unserer Liga kann jederzeit unter [www.esportsbase.com/fc24-league](http://www.esportsbase.com/fc24-league) aufgerufen werden und muss vor Ligastart gelesen und bestätigt werden.

# Anmeldung & Ablauf #1

Die Teilnahmegebühr für die Liga beträgt pro Spieler 15 Euro. Mit diesem Betrag werden der Preispool gestellt und das benötigte Personal bezahlt.

Die Teilnahmegebühr muss bis spätestens 5 Tage vor Ligastart bezahlt werden. Die genauen Bankverbindungen bzw. Zahlungsmöglichkeiten werden im Anmeldeprozess bekannt gegeben.

Sollte eine Rechnung bzw. Teilnahmebestätigung für den Verein benötigt werden, können wir dies selbstverständlich nach Bekanntgabe der genauen Vereinsdaten ausstellen.

Für die Teilnahme an der Liga benötigt jedes Team eine schriftliche Bestätigung des Vereins, um die Erlaubnis zu haben, Vereinslogo- und namen verwenden zu dürfen. Diese Bestätigung muss der Anmeldung beigefügt werden.

Alle Informationen zum Anmeldeprozess sowie das Anmeldeformular können unter [www.esportsbase.com](http://www.esportsbase.com) jederzeit abgerufen werden.

## Anmeldung & Ablauf #2

Die Liga startet – das erste Spiel steht bevor. Was muss ich tun.  
Jedes Team muss bei der Anmeldung einen Teamleader bekannt geben, quasi den Captain.  
Dieser MUSS unserem Discordserver beitreten über den der gesamte Informationsaustausch stattfindet.  
Der Teamleader muss in Discord via Supportticket den Ligabereich beantragen.  
Dafür muss nur der Spielername und der Verein genannt werden. Bei Problemen steht immer ein Support zur Verfügung.  
Jede Mannschaft wird 2 Mal während der Liga von uns gecastet. Das bedeutet, dass jeder Verein die Möglichkeit hat seinem Team LIVE über unseren Twitchkanal zuzusehen.  
Wenn ein Verein übertragen wird, bekommt der Teamleader 10 Minuten vor Beginn eine Einladung von unserem Caster (via Discord) in die Spiellobby. Alle anderen Vereine sprechen sich ihre Beginnzeiten via Discord selber ab.  
Alle weiteren Informationen erhältst du in unserem Regelwerk unter [www.esportsbase.com/fc24-league](http://www.esportsbase.com/fc24-league)



# Good Luck!

[www.esportsbase.com/fc24-league](http://www.esportsbase.com/fc24-league)

[www.twitch.tv/esportsbaseofficial](http://www.twitch.tv/esportsbaseofficial)

Ein Dankeschön geht an unsere Partner für die Unterstützung

